

201 gegen die Sau

201 gegen die Sau ist ein Trainingsspiel, das insbesondere die Finishwege, das Stellen und die Doppel trainiert.

Es ist geeignet für geübte Anfänger, aber auch für den routinierten Vereinsspieler.

Man kann es allein, aber auch zu zweit auf einen Score spielen.

Zu Beginn notiert man auf dem Scoreboard in einer senkrechten Liste von oben beginnend eine zwölf, darunter eine elf, bis als neunte Zahl die vier ganz unten steht. Den Gegner, das ist in diesem Spiel die imaginäre Sau, verewigst du darunter.

Nun gilt es mit maximal vier Aufnahmen den Score von 201 auf null zu bringen, natürlich mit einem Doppel zum Schluss. Es gelten dabei selbstverständlich die üblichen Regeln. Gelingt dir dieses, so machst du hinter der Zahl, entsprechend der Anzahl deiner zum Check benötigten Darts einen Strich. Wird die 201 mit zwölf Darts nicht gecheckt, dann bekommt die Sau einen Strich. Das Spiel ist beendet, sobald die Sau zehn Striche hat, du also die 201 zehn Mal nicht erfolgreich gecheckt hast.

Der Druck auf die Doppel ist hoch und somit ein hervorragendes Training, auch für deine Nerven. Für geübte Anfänger wird es nicht leicht sein, die Sau zu besiegen. Umso größer ist dann aber die Freude, wenn es dann doch endlich einmal gelingt.

Wenn vor dem letzten Dart kein Check mehr möglich ist, versuch trotzdem auf ein gutes Doppel zu stellen. Jeder konzentriert geworfene Dart ist ein Trainingsdart, der dich weiterbringt.

Natürlich kannst du bei diesem Spiel auch die Anzahl der erlaubten Darts auf 15 hoch- oder auf neun heruntersetzen, ganz nach deinen individuellen Fähigkeiten.

12	{ { {
11	}
10	} {
<hr/>	
9	
8	{
7	
<hr/>	
6	
5	
4	

14:10



Sau ||| |||