Spielform 9: 6-Tage-Rennen

Bayerischer Dart Verband e.V.

Spielanleitung: **6-Tage-Rennen**

- Das Spiel geht über sechs Tage (Runden).
- Es wird auf Score geworfen.
- Ziel ist es möglichst viele Punkte zu erzielen.
- Jeder Tag hat einen Multiplikator. (Tag 1 = mal 1; Tag 2 = mal 2; Tag 3 = mal 3 usw.)
- Man kann nach seiner Aufnahme entscheiden, für welchen Tag man das Ergebnis eintragen will.
- Ein Rennen besteht aus 6 Tagen, die untereinander in eine Spalte eingetragen werden. Spalte A ist ein „6-Tage-Rennen".

Beispiele:

- 180 bei der ersten Aufnahme wird man sicherlich am 6. Tag mit dem Multiplikator 6 Eintragen 180 mal 6 = 1080
- 7 bei der ersten Aufnahme würden die meisten von uns am 1. Tag eintragen.

Variante:

- Man muss die Tage (von 1 bis 6) der Reihe nach absolvieren.

6-Tage-Rennen

Tage (Faktor)	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2								
3								
4								
5								
6								
insgesamt								

6-Tage-Rennen

Tage (Faktor)	I	J	K	L	M	N	O	P
1								
2								
3								
4								
5								
6								
insgesamt								